

**SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTES – SMESP
COPA DO MUNDO PROFESSOR SATYRO DE FUTEBOL
CATEGORIA – MASTER**

REGULAMENTO GERAL

A Prefeitura Municipal de Ponta Grossa, através da Secretaria Municipal de Esportes – SMESP, desejando contribuir decisivamente com as atividades esportivas do Município, incentivando a prática do esporte, promove a COPA DO MUNDO PROFESSOR SATYRO DE FUTEBOL CATEGORIA- MASTER, na qual poderão participar Clubes Sociais de nossa cidade e equipes convidadas pela coordenação da copa, e que atendam as condições impostas pelo presente regulamento.

DA COMISSÃO ORGANIZADORA

ART. 1º - A coordenação da COPA DO MUNDO PROFESSOR SATYRO DE FUTEBOL, fica a cargo da SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTES.

DATA DE INÍCIO

ART. 2º - O início da Copa do Mundo Professor Satyro de Futebol Master, está previsto para o dia 28 de Setembro, ou em qualquer outra data próxima, proposta pela coordenação da copa.

DAS EQUIPES:

ART. 3º - Cada equipe regularmente registrada, poderá inscrever no mínimo **11 (onze) atletas** e um número **máximo 30(trinta) atletas**, podendo registrar até a última rodada da 1ª fase, caso ainda tenha vagas a ser preenchida.

Parágrafo Primeiro – Não será permitido o registro de atletas no campo de jogo.

Parágrafo Segundo – O atleta que estiver relacionado em duas fichas de inscrição será válida a qual ele jogar a primeira partida. Depois de relacionado para a partida o atleta não poderá mudar de clube, se fato acontecer o atleta será automaticamente eliminado da competição.

Parágrafo Terceiro – Será obrigatório ter no campo de jogo 02 (dois) atletas de 60 (sessenta) anos e 04 (quatro) atletas de 55 (cinquenta e cinco) anos.

Parágrafo Quarto – Não será permitido o atleta jogar sem o RG ou documento de fé pública, devendo o documento do atleta e comissão técnica ficar com representante da partida. Documento digital será aceita somente a CNH, carteirinha de clube NÃO será aceita como identificação.

Parágrafo Quinto – Serão aceitas inscrições de atletas com 50 (cinquenta) anos nascidos no ano de 1974 e anos posteriores.

DAS GARANTIAS E SEGURANÇA

ART. 4º - É dever do clube mandante dos jogos na rodada oferecer garantias quanto a integridade física da equipe de arbitragem, representantes da Secretaria de Esportes,

Parágrafo Primeiro – Todos os casos de conflito e brigas que existirem serão julgados

pela Comissão Disciplinar, como órgão de Primeira Instancia do T.J.D do Paraná.

Parágrafo Segundo – Em caso de agressão contra a equipe de arbitragem, representantes, dirigentes ou atletas cuja autoria seja atribuída a pessoas vinculadas aos clubes disputantes, inclusive torcidas com invasão de campo, o clube perderá o mando do jogo subsequente e em caso de reincidência a pena será duplicada.

Parágrafo Terceiro – Fica decidido que os atletas poderão compor a equipe independente do horário que chegarem ao campo, desde que esteja devidamente registrado na súmula.

Parágrafo Quarto – O atleta que for expulso do jogo deverá se retirar para os vestiários, não podendo permanecer no banco de reservas.

Parágrafo Quinto – Sempre que uma equipe atuando com 07 (sete) atletas, tiver um ou mais atletas contundidos, poderá o árbitro conceder o prazo de até 10 (dez) minutos para seu tratamento ou recuperação. Decorrido esse prazo sem o retorno do atleta o árbitro dará por encerrada a partida.

Parágrafo Sexto – Por decisão unânime dos Srs. Responsáveis, a equipe que não compareceu ao Arbitral, não poderá questionar qualquer decisão tomada pelas equipes representantes.

DO SISTEMA DE DISPUTA

ART. 5º - O sistema de disputa será da seguinte forma:

1ª FASE: As 12 (doze) equipes serão divididas em 02 (dois) grupos com 06(seis) equipes cada grupo, (GRUPO A e B) jogando grupo a contra grupo b classificando as 4 (quatro) melhores de cada grupo pra segunda fase;

2ª FASE: (quartas de final) As equipes classificadas se enfrentarão da seguinte forma:

Jogo 01: 1ºColocado GP A x 4ºColocado GP A

Jogo 02: 2ºColocado GP A x 3ºColocado GP A

Jogo 03 1ºColocado GP B x 4ºColocado GP B

Jogo 04 2ºColocado GP B x 3ºColocado GP B

3ªFASE (Semi final) as equipes classificadas enfrentarão da seguinte forma;

Jogo 05 Vencedor jg 01 x Vencedor jg 02

Jogo 06 Vencedor jg 03 x Vencedor jg 04

FASE: (Final e Disputa de 3 x 4).

Jogo 07 Perdedor jg 05 x Perdedor jg 06

Jogo 08 Vencedor jg 05 x Vencedor jg 06

ART. 6º - Os critérios de desempate serão os seguintes:

1º - Confronto direto, quando empate entre 2 equipes

2º - Saldo de gols, entre as equipes empatadas;

3º - gols marcados

4º- Gols sofridos

5º - Cartões vermelhos

6º - Cartões amarelos

7º - Sorteio

8º Caso não haja um vencedor em tempo normal será cobrado 5(Cinco) Penaltis alternados pra cada equipe até que haja um vencedor.

UNIFORME DE JOGO

ART. 7º- Considera-se uniforme: camisa numerada, calção e meia (meião), chuteiras de travas ou chuteira de futebol suíço (society).

Parágrafo único – Fica obrigatório o uso de caneleiras.

DO TEMPO DE JOGO

ART. 8º - O tempo de jogo será de 80 (oitenta) minutos, com 02 (dois) tempos de 40 (quarenta) minutos, com 10 (dez) minutos de intervalo.

Parágrafo Primeiro – A tolerância para os jogos será de 15 (quinze) minutos, a equipe que não estiver em campo dentro do prazo será declarada perdedora e estará incapacitada de concorrer ao TROFÉU DISCIPLINA.

Parágrafo Segundo – A equipe regularmente presente será declarada vencedora pelo placar de 3x0 (três a zero).

Parágrafo Terceiro – Se o fato previsto no primeiro parágrafo ocorrer com ambas equipes, as mesmas serão declaradas perdedoras pelo placar de 3x0 (três a zero).

DA DISCIPLINA E CONTAGEM DE PONTOS

ART. 9º - Pelas irregularidades serão adotadas as seguintes pontuações;

Cartão Amarelo – 50 pontos;

Cartão Vermelho – 200 pontos;

DAS SUSPENSÕES POR CARTÕES

ART. 10º - No controle dos cartões serão aplicados os seguintes procedimentos: 02 (dois)cartões amarelos uma partida, 01 (um) cartão vermelho seguido de 02 (dois) cartões amarelos uma partida, cartão vermelho direto (01) uma partida, cartão vermelho por agredir verbalmente ou fisicamente equipe de arbitragem ou atletas das equipes adversárias, (agressão) o atleta ou diretor será eliminado da competição.

DAS REGRAS

ART. 11º - As regras adotadas serão as oficiais do futebol de campo.

DAS SUBSTITUIÇÕES

ART. 12º - As substituições serão livres, podendo o atleta substituído voltar ao campo de jogo em nova substituição. Mb

DOS DIAS DE JOGOS

ART. 13º - Os jogos serão realizados aos domingos nas preliminares dos jogos do Campeonato Amador de Ponta Grossa, podendo ser na parte da manhã ou à tarde. As partidas terão início às 8h30 e 15h00 exceto nos estádios do Santa Paula que será às 10h15 e no Guarani às 10h30.

DOS LOCAIS DE JOGOS

ART. 14º - Os jogos serão realizados nos estádios das equipes participantes.

DAS PREMIAÇÕES

ART. 15º - De acordo com a classificação obtida, serão conferidos a EQUIPES participantes, atletas e comissão técnica, os seguintes prêmios:

- A** - Troféu campeão, 30 (trinta) medalhas de ouro;
- B** - Troféu vice-campeão, 30 (trinta) medalhas de prata;
- C** - Troféu 3º colocado, 30 (trinta) medalhas de bronze;
- D** – Troféu 4º colocado 30 (trinta) medalhas de bronze;
- E** - Troféu artilheiro;
- F** - Troféu melhor goleiro;
- G**- Troféu disciplina;

DO ADIAMENTO E SUSPENSÃO

ART. 16º - Uma partida só poderá ser adiada, interrompida ou suspensa quando ocorrerem os seguintes motivos:

- Mal estado do campo, que torne a partida impraticável ou perigosa;
- Falta de iluminação adequada;
- Falta de segurança ou garantia;
- Conflitos ou distúrbios graves no campo ou no estádio;
- Mal tempo.

Parágrafo Único – A equipe que desistir da competição após o comparecimento no Arbitral e confirmando sua participação no campeonato será suspensa por 02 (dois) anos na modalidade disputante.

Ponta Grossa, 01 outubro de 2024.